



**VI. SYSTEM ROZGRYWEK**

- 6.1. Każdy z turniejów cyklu Grand Prix rozgrywany będzie w czasie 2 kolejnych dni.
- 6.2. We wszystkich rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy gry i przepisy turniejowe FIDE i PZSzach.
- 6.3. Wszystkie turnieje zgłaszane są do oceny rankingowej FIDE.
- 6.4. Dzień 1 - Turniej Kwalifikacyjny
- 6.4.1. Turniej systemem szwajcarskim na dystansie 9 rund.
- 6.4.2. Tempo gry: 10 minut plus 5 sekund za ruch.
- 6.4.3. Punktacja: 3 pkt. za zwycięstwo, 1 pkt. za remis, 0 pkt. za porażkę
- 6.4.4. Punktacja pomocnicza: wg Regulaminu Punktacji Pomocniczych PZSzach
- 6.5. Dzień 2 – Turniej Finałowy
- 6.5.1. Prawo startu uzyskują uczestnicy Turnieju Kwalifikacyjnego:
- 6.5.1.1. 2 najlepsze kobiety,
- 6.5.1.2. 2 najlepszych juniorów do lat 18,
- 6.5.1.3. 12 najlepszych zawodników z pominięciem już wyłonionych,
- 6.5.1.4. w razie nieprzystąpienia zawodnika uprawnionego prawo startu uzyskuje kolejny zawodnik z Turnieju Kwalifikacyjnego.
- 6.5.2. Turniej rozegrany będzie systemem pucharowym z repasażami zgodnie z tabelą kojarzeń.
- 6.5.3. 4 najlepsi zawodnicy z Turnieju Kwalifikacyjnego zostaną rozstawieni, pozostałe numery startowe będą losowane.

Tabela kojarzeń

RUNDA 1		RUNDA 2		RUNDA 3		WIELKI FINAŁ	
1.	1 - 16	9.	ZWYCIĘZCA 1. - ZWYCIĘZCA 2.	17.	ZWYCIĘZCA 9. - ZWYCIĘZCA 10.	23.	ZWYCIĘZCA 17. - ZWYCIĘZCA 18.
2.	8 - 9	10.	ZWYCIĘZCA 3. - ZWYCIĘZCA 4.				
3.	5 - 12	11.	ZWYCIĘZCA 5. - ZWYCIĘZCA 6.	18.	ZWYCIĘZCA 11. - ZWYCIĘZCA 12.		
4.	4 - 13	12.	ZWYCIĘZCA 7. - ZWYCIĘZCA 8.				
5.	3 - 14	13.	POKONANY 1. - POKONANY 7.	19.	POKONANY 9. - ZWYCIĘZCA 16.	TURNIEJ o 3 MIEJSCE	
6.	6 - 11	14.	POKONANY 2. - POKONANY 8.	20.	POKONANY 10. - ZWYCIĘZCA 14.	24.	POKONANY 17. POKONANY 18. ZWYCIĘZCA 19. ZWYCIĘZCA 20. ZWYCIĘZCA 21. ZWYCIĘZCA 22.
7.	7 - 10	15.	POKONANY 3. - POKONANY 6.	21.	POKONANY 11. - ZWYCIĘZCA 13.		
8.	2 - 15	16.	POKONANY 4. - POKONANY 5.	22.	POKONANY 12. - ZWYCIĘZCA 15.		

- 6.5.4. W spotkaniach nr 1-23 zawodnicy rozgrywają mecze składające się z dwóch partii granych naprzemiennymi kolorami. Zawodnik który uzyska co najmniej 4 punkty wygrywa mecz.
  - 6.5.5. Tempo gry 10 minut plus 5 sekund za ruch. Prawo wyboru koloru w pierwszej partii ma zawodnik który zajął wyższe miejsce w turnieju kwalifikacyjnym.
  - 6.5.6. Punktacja: 3 pkt. za zwycięstwo, 1 pkt. za remis, 0 pkt. za porażkę
  - 6.5.7. W razie remisu w meczu następuje dogrywka systemem armagedon:
    - 6.5.7.1. Zawodnik grający białymi otrzymuje 5 minut na partię, grający czarnymi 4 minuty na partię. Od 61 ruchu zawodnicy otrzymują bonifikatę 2 sekundy za każde posunięcie.
    - 6.5.7.2. Kolory są losowane.
    - 6.5.7.3. Aby wygrać mecz zawodnik grający białymi musi partię wygrać. Remis lub wygrana partii przez czarne oznacza zwycięstwo w meczu grającego czarnymi.
  - 6.5.8. Turniej o 3 miejsce (Nr 24 w tabeli kojarzeń) rozgrywany jest systemem jednokołowym na dystansie 5 rund w szachach błyskawicznych.
    - 6.5.8.1. Tempo gry: 3 minuty + 2 sekundy za każdy ruch.
    - 6.5.8.2. Lista startowa ustalana jest wg kolejności numerów startowych ustalonych w punkcie 6.3.3.
    - 6.5.8.3. Punktacja: 1 pkt. za zwycięstwo, 0,5 pkt. za remis, 0 pkt. za porażkę
    - 6.5.8.4. O kolejności miejsc decydują kolejno:
      - liczba zdobytych punktów,
      - w przypadku dzielenia pierwszego miejsca – wynik bezpośredniego pojedynku lub tzw. „mała tabela”,
      - punktacja pomocnicza wg Regulaminu Punktacji Pomocniczych PZSzach.
  - 6.5.9. Miejsca 9-12 zajmują zawodnicy odpadający po rundzie 3 Turnieju Finałowego, w kolejności miejsc zajętych w Turnieju Kwalifikacyjnym
  - 6.5.10. Miejsca 13-16 zajmują zawodnicy odpadający po rundzie 2 Turnieju Finałowego, w kolejności miejsc zajętych w Turnieju Kwalifikacyjnym
- 6.6. Dzień 2 – Turniej szachów błyskawicznych.
- 6.6.1. Uczestniczyć mogą wszyscy zawodnicy którzy nie zakwalifikowali się do Turnieju Finałowego oraz zawodnicy dopuszczeni imiennie przez organizatora.
  - 6.6.2. Zawody zostaną rozegrane systemem szwajcarskim na dystansie 13 rund.
  - 6.6.3. Tempo gry: 3 minuty + 2 sekundy za każdy ruch.
  - 6.6.4. Punktacja: 1 pkt. za zwycięstwo, 0,5 pkt. za remis, 0 pkt. za porażkę
  - 6.6.5. Punktacja pomocnicza: wg Regulaminu Punktacji Pomocniczych PZSzach.

## VII. OCENA WYNIKÓW W KLASYFIKACJI GENERALNEJ

- 7.1. Punktacja cyklu Grand Prix jest sumą punktów w uzyskanych przez zawodnika:
  - 7.1.1. za partie we wszystkich Turniejach Kwalifikacyjnych cyklu wg pkt. 6.4.3.
  - 7.1.2. za miejsce w Turniejach Finałowych: I - 10 pkt; II - 8 pkt; III - 7 pkt; IV - 6 pkt; V - 5 pkt; VI - 4 pkt; VII - 3 pkt; VIII - 2 pkt; IX-XVI - 1 pkt.
- 7.2. W przypadku równej ilości punktów decyduje wyższe miejsce zajęte przez zawodnika w ostatniej imprezie cyklu.

## VIII. NAGRODY I WYRÓŻNIENIA

- 8.1. Zwycięzca rozgrywek otrzymuje tytuł zdobywcy Pucharu Polski w szachach na dany rok.
- 8.2. Informację o nagrodach zamieszcza organizator w Komunikacie Organizacyjnym.
- 8.3. Nagrody pieniężne w wysokości poniżej 1.000 zł nieodebrane w czasie zakończenia mistrzostw przypadają na rzecz organizatora.

- 8.4.** Nagrody pieniężne w wysokości 1.000 zł i wyższej wypłacane są przelewem z konta Polskiego Związku Szachowego w terminie 21 dni od zakończenia ostatniego turnieju. **Każdy zdobywca takiej nagrody ma obowiązek przesłania na adres [biuro@pzszech.pl](mailto:biuro@pzszech.pl) pełnych danych niezbędnych do wykonania operacji bankowych w nieprzekraczalnym terminie 14 dni od zakończenia ostatniego turnieju pod rygorem przepadku nagrody na rzecz organizatora.**

## **IX. FINANSOWANIE**

- 9.1. Koszty organizacji mistrzostw ponosi organizator.  
9.2. Uczestnicy biorą udział w zawodach na koszt własny.  
9.3. Uczestnicy ubezpieczają się na koszt własny. Organizator może zapewnić dodatkowe ubezpieczenie zgodnie z Komunikatem Organizacyjnym.

## **X. SĘDZIOWANIE**

- 10.1. Obsadę sędziowską wyznacza organizator.  
10.2. Zawody prowadzi sędzia główny posiadający klasę IA lub FA z pomocą sędziów asystentów. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualną licencję sędziowską oraz mieć uregulowane roczne opłaty sędziowskie.  
10.3. W pierwszej instancji decyzje podejmuje sędzia asystent.  
10.4. Od decyzji sędziego asystenta zawodnik ma prawo natychmiastowego odwołania się do sędziego głównego.  
10.5. Decyzje podjęte przez sędziego głównego są ostateczne.

## **XI. SPRAWY PORZĄDKOWE**

- 11.1. Obowiązuje całkowity zakaz korzystania z telekomunikacyjnych urządzeń elektronicznych w trakcie trwania rundy pod rygorem:  
11.1.1. dla zawodników - przegrania partii;  
11.1.2. dla innych osób - zakazu wstępu na salę gry do końca turnieju;  
11.2. Po odebraniu SMS-a z kojarzeniem do kolejnej rundy telefon należy wyłączyć lub wprowadzić w „tryb samolotowy”.  
11.3. W przypadku uzasadnionego podejrzenia korzystania w trakcie partii z elektronicznego urządzenia telekomunikacyjnego sędzia główny zawodów może zarządzić kontrolę osobistą oraz kontrolę rzeczy osobistych zawodnika. Odmowa poddania się kontroli skutkuje odsunięciem od dalszego uczestnictwa w zawodach i podlega odpowiedzialności dyscyplinarnej.  
11.4. Opiekę wychowawczą nad zawodnikiem niepełnoletnim sprawuje opiekun prawny przez cały czas trwania zawodów.

## **XII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

- 12.1. Prawo interpretacji postanowień niniejszego Regulaminu należy do Wiceprezesa PZSzach ds. Sportu Wyczynowego, a w czasie zawodów do sędziego głównego.  
12.2. Organizator na bieżąco publikuje w internecie wyniki zawodów.  
12.3. Wszystkie prawa do transmisji obrazu, dźwięku, posunięć i komentowania turnieju na żywo należą do Polskiego Związku Szachowego. Osoby zainteresowane prowadzeniem transmisji, komentarza, internetowego streamu itp. muszą uzyskać pisemną zgodę PZSzach.  
12.4. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem przyjęcia przez Zarząd PZSzach. Moc obowiązującą traci Regulamin Pucharu Polski przyjęty uchwałą 75/07/2021 w dniu 3 lipca 2021 r.

**Wiceprezes ds. Sportu Wyczynowego**

/-/

**Artur Jakubiec**