



## **REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI**

przyjęty uchwałą Zarządu nr 07/01/2020 w dniu 27 stycznia 2020

### **I. CELE**

- 1.1. Wyłonienie Indywidualnego Mistrza Polski.
- 1.2. Wyłonienie Kadry Narodowej oraz reprezentantów Polski na zawody międzynarodowe.
- 1.3. Popularyzacja i podnoszenie poziomu sportu szachowego w Polsce.
- 1.4. Umożliwienie zawodnikom zdobywania wyższych tytułów.

### **II. ORGANIZATOR**

- 2.1. Organizatorem jest Polski Związek Szachowy, który może rozpisać konkurs ofert.

### **III. TERMIN I MIEJSCE**

- 3.1. Termin i miejsce: (załącznik nr 1).

### **IV. UCZESTNICTWO**

- 4.1. Prawo udziału w zawodach przysługuje maksymalnie 16 zawodnikom polskim (obywatelstwo polskie lub POL na liście rankingowej FIDE), posiadającym aktualną licencję zawodniczą PZSzach.
- 4.2. Uprawnienia uczestnictwa zgodnie z następującymi kolejnymi kryteriami:
  - 4.2.1. Zawodnicy, którzy zajęli miejsca 1-4 w Indywidualnych Mistrzostwach Polski w roku poprzednim,
  - 4.2.2. Mistrz Polski do lat 20
  - 4.2.3. 2 zawodników (z pominięciem już uprawnionych), którzy uzyskali w polskich openach (co najmniej 9-rundowych) rozpoczętych w roku poprzedzającym zawody najwyższy wynik rankingowy FIDE (Rp), przy założeniu nieopuszczenia żadnej z rund oraz rozegrania wszystkich partii z przeciwnikami posiadającymi ranking FIDE, których średni ranking wynosił co najmniej 2380; partie wygrane walkowerem są pomijane; nie stosuje się zmiany rankingu przeciwnika z uwagi na posiadany przez niego tytuł lub dużą różnicę rankingową,
  - 4.2.4. 2 zawodników o najwyższym rankingu FIDE na 1 stycznia roku rozgrywania zawodów (z pominięciem już uprawnionych),
  - 4.2.5. Zawodnik nominowany przez PZSzach
  - 4.2.6. Kolejni zawodnicy z listy rankingowej na 1 marca roku rozgrywania zawodów
- 4.3. Zawodnikami rezerwowymi są kolejni zawodnicy z najwyższymi rankingami FIDE na 1 marca roku rozgrywania zawodów. Przy równości decydują wyższe rankingi na kolejnych, wcześniejszych listach.

- 4.4. Kryteria rankingowe, o jakich mowa w punktach: 4.2. i 4.3., dotyczą także zawodników nieaktywnych.
- 4.5. W przypadku, gdy podane w p. 4.2.4. kryteria nie dają rozstrzygnięcia, decydują wyższe rankingi na kolejnych, wcześniejszych listach. Przy równości Rp (p. 4.2.3.) decyduje wyższy ranking na liście 1 marca roku rozgrywania zawodów i kolejno na wcześniejszych.
- 4.6. Lista zawodników uprawnionych do startu zostanie opublikowana na stronie internetowej PZSzach i stanowi załącznik nr 2 niniejszego Regulaminu.

## **V. ZGŁOSZENIA**

- 5.1. Zawodnicy uprawnieni dokonują zgłoszenia udziału, a zawodnicy rezerwowi potwierdzają gotowość udziału na adres elektroniczny: organizatora, wiceprezesa ds. sportu wyczynowego PZSzach i biura PZSzach, w nieprzekraczalnym terminie 14 dni po opublikowaniu listy uprawnionych. (załącznik nr 1).
- 5.2. Wraz ze zgłoszeniem należy dokonać opłat: startowej, organizacyjnej i rankingowej (załącznik nr 1).
- 5.3. Zawodnicy rezerwowi, którzy potwierdzili gotowość udziału i nabyli uprawnienia na skutek rezygnacji zawodników uprawnionych, dokonują opłat wymienionych w punkcie 5.2. w nieprzekraczalnym terminie do 21 dni po ogłoszeniu listy uprawnionych
- 5.4. W przypadku wycofania się z zawodów po uprzednim potwierdzeniu udziału zostanie naliczona kara umowna w wysokości 5-krotnej kwoty wpisowego.
- 5.5. Ostateczna weryfikacja listy startowej następuje na odprawie technicznej.

## **VI. SYSTEM ROZGRYWEK, TEMPO GRY**

- 6.1 Zawody rozgrywane są systemem pucharowym maksymalnie 16 zawodników:

Runda 1 - maksymalnie 16 zawodników,

Runda 2 - 8 zawodników,

Runda 3 - 4 zawodników,

Runda 4 – finał o 1-2 miejsce, mały finał o 3-4 miejsce.

- 6.1.1. Drabinka ustawiona jest wg rankingu na 1 marca roku rozgrywania rozgrywek. Kojarzenie drabinki zostanie opublikowane na 21 dni przed Mistrzostwami Polski. W przypadku posiadania równego rankingu przez jednego lub więcej graczy, o rozstawieniu decydują wcześniejsze listy rankingowe.
- 6.1.2. W przypadku rezygnacji zawodnika z udziału po opublikowaniu drabinki turniejowej, jego przeciwnik otrzymuje wolny los.
- 6.1.3. Losowanie kolorów zostanie przeprowadzone na uroczystym rozpoczęciu mistrzostw. Kolejne losowania kolorów zostaną przeprowadzone po każdej rundzie szachów standardowych po zakończonych dogrywkach.

#### 6.1.4. Tabela kojarzeń:

| RUNDA 1 |        | RUNDA 2 |                   | RUNDA 3       |                    | FINAŁ |                    |                    |
|---------|--------|---------|-------------------|---------------|--------------------|-------|--------------------|--------------------|
| 1.      | 1 - 16 | 9.      | ZWYCIĘZCA 1.<br>- | 13.           | ZWYCIĘZCA 9.<br>-  | 15.   | ZWYCIĘZCA 13.<br>- |                    |
| 2.      | 8 - 9  |         | ZWYCIĘZCA 2.      |               |                    |       |                    | ZWYCIĘZCA 10.      |
| 3.      | 5 - 12 | 10.     | ZWYCIĘZCA 3.<br>- |               |                    |       |                    | ZWYCIĘZCA 11.<br>- |
| 4.      | 4 - 13 |         | ZWYCIĘZCA 4.      | ZWYCIĘZCA 12. |                    |       |                    |                    |
| 5.      | 3 - 14 | 11.     | ZWYCIĘZCA 5.<br>- | 14.           | ZWYCIĘZCA 11.<br>- |       |                    | ZWYCIĘZCA 14.      |
| 6.      | 6 - 11 |         | ZWYCIĘZCA 6.      |               |                    |       |                    |                    |
| 7.      | 7 - 10 | 12.     | ZWYCIĘZCA 7.<br>- |               |                    |       |                    |                    |
| 8.      | 2 - 15 |         | ZWYCIĘZCA 8.      |               |                    |       |                    |                    |

6.1.5. Każdy zawodnik 2700+ na 1 marca roku rozgrywania mistrzostw dostaje w pierwszej rundzie wolny los. W tabeli kojarzeń są traktowani jako zwycięzcy swojego pierwszego meczu co skutkuje zmniejszeniem liczby startujących zawodników.

6.1.6. Tempo gry: 90 minut na 40 posunięć plus 30 minut na dokończenie partii, z dodawaniem 30 sekund na każde posunięcie od początku partii.

6.1.7. Zawodnicy rozgrywają dwie partie. Zawodnik który uzyska co najmniej 1,5 punktu przechodzi do kolejnej rundy

6.2 W wypadku remisu, przeprowadzone zostaną dogrywki:

6.2.1 Po losowaniu kolorów zostaną rozegrane dwie partie tempem 15 minut + 10 sekund za każdy ruch

6.2.2 W wypadku remisu, zostanie przeprowadzone losowanie kolorów i zostaną rozegrane dwie partie tempem 5 minut +3 sekundy za każdy ruch

6.2.3 W wypadku remisu zostanie zagrana jedna partia systemem armagedon. Zawodnik grający białymi otrzymuje 5 minut, zawodnik grający czarnymi 4 minuty. Zawodnik grający białymi musi wygrać partię, aby wygrać mecz. Zawodnik z wyższym rankingiem ma prawo do wyboru koloru.

6.3. Obowiązują aktualne przepisy FIDE i PZSzach.

6.4. Dopuszczalne spóźnienie na rundę wynosi 30 minut. Za spóźnienie na rundę zostaje nałożona kara finansowa w wysokości 300 zł. Spóźnienie powyżej 30 minut karane jest walkowerem.

6.5. W Mistrzostwach obowiązuje zakaz zgadzania się na remis przed wykonaniem 30 posunięcia czarnych. Zawodnicy łamiący zakaz będą karani porażką. Zawodnik, któremu zaproponowano remis przed 30 posunięciem czarnych powinien przywołać sędziego. Jego przeciwnik powinien zostać ukarany zgodnie z przepisami gry.

6.6. Obecność zawodników na odprawie i rozpoczęciu Indywidualnych Mistrzostw Polski jest obowiązkowa.

#### VII. NAGRODY I WYRÓŻNIENIA

7.1. Zwycięzca otrzymuje tytuł Indywidualnego Mistrza Polski.

7.2. Trzech najlepszych zawodników otrzymuje medale Indywidualnych Mistrzostw Polski.

7.3. Czterech najlepszych zawodników uzyskuje prawo startu w Indywidualnych Mistrzostwach

Polski w kolejnym roku.

7.4. Najlepsi zawodnicy uzyskują uprawnienia opisane w „Regulaminie Kadry Narodowej”.

7.5. Informację o nagrodach zamieszcza organizator w Komunikacie Organizacyjnym.

#### **VIII. FINANSOWANIE**

8.1. Koszty organizacji ponosi organizator.

8.2. Uczestnicy biorą udział w zawodach na koszt delegujących klubów, sponsorów lub własny.

8.3. Opłaty:

8.3.1. startową,

8.3.2. organizacyjną,

8.3.3. rankingową,

w kwotach ustalonych w Komunikacie Organizacyjno-Finansowym PZSzach i w terminie określonym w punkcie 5.1., należy wpłacić na konto PZSzach (załącznik nr 1).

#### **IX. SĘDZIOWANIE**

9.1. Zawody prowadzi sędzia główny, posiadający klasę IA, z pomocą sędziów asystentów, posiadających co najmniej klasę FA. Zawody mogą prowadzić również sędziowie niższych klas pod warunkiem uzyskania akceptacji Kolegium Sędziów PZSzach.

9.2. Obsadę sędziowską wyznacza organizator.

9.3. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualną licencję sędziowską oraz mieć uiszczoną roczną opłatę uprawniającą do sędziowania zawodów w danym roku.

9.4. W pierwszej instancji decyzje podejmuje sędzia asystent.

9.5. Od decyzji sędziego asystenta zawodnik ma prawo natychmiastowego odwołania się do sędziego głównego.

9.6. Decyzje podjęte przez sędziego głównego są ostateczne.

#### **X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

10.1. Organizator na bieżąco publikuje w Internecie wszystkie wyniki zawodów oraz pliki z zapisami partii w formacie PGN.

10.2. Organizator zobowiązany jest przesłać w formie elektronicznej do biura PZSzach Komunikat Organizacyjny zawodów na minimum 30 dni przed ich rozpoczęciem. Komunikat Organizacyjny powinien zostać opublikowany na stronie PZSzach niezwłocznie.

10.3. Sędzia główny ma obowiązek wysłać w ciągu 3 dni po zawodach sprawozdanie w formie elektronicznej do przewodniczącego Komisji Klasyfikacji i Rankingu oraz Biura PZSzach.

10.4. Prawo ostatecznej interpretacji Regulaminu należy do Wiceprezesa Zarządu ds. Sportu Wyczynowego, a w czasie zawodów do sędziego głównego.

10.5. Uczestników Indywidualnych Mistrzostw Polski obowiązuje Regulamin Dress Code.

10.6. Obowiązuje całkowity zakaz posiadania urządzeń elektronicznych w czasie rund zgodnie z uchwałą Zarządu nr 82/11/2019.

Wiceprezesa Zarządu ds. Sportu Wyczynowego

**Artur Jakubiec**