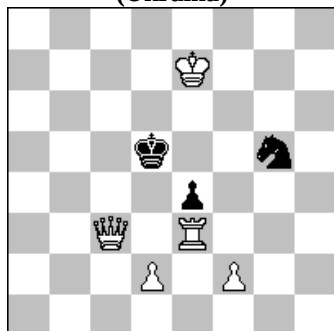


POLSKI ZWIĄZEK SZACHOWY 2016

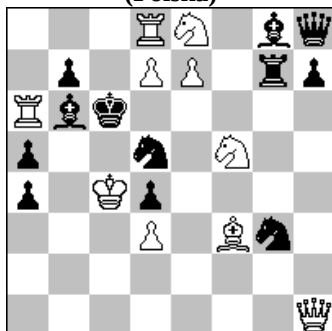
ROZWIĄZANIA 25 X 2016 [1013-1018]

1013. Mykoła CZERNIAWSKIJ
(Ukraina)



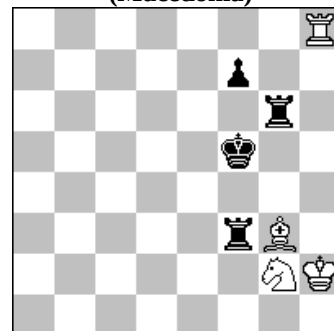
#2 (5+3)

1014. Eugeniusz IWANOW
(Polska)



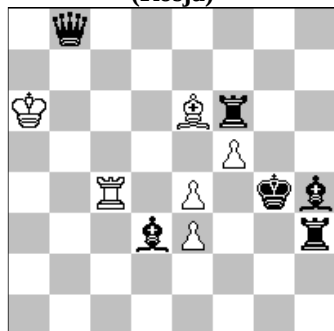
s#2 (10+12)

1015. Živko JANEVSKI
(Macedonia)



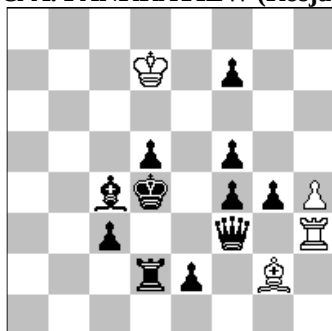
h#2 3 rozwiązania (4+4)

1016. Andriej ŻURAWLOW
(Rosja)



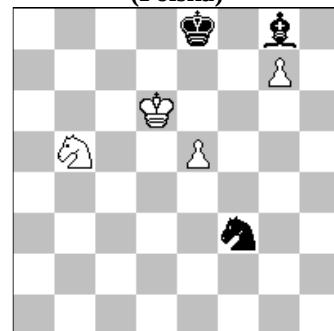
h#3 2 rozwiązania (6+6)

1017. M. GIERZYSKIJ (Ukraina)
& A. PANKRATIEW (Rosja)



h#3 b) – Pd5 (4+11)

1018. Andrzej BABIARZ
(Polska)



+ (4+3)

- 1013 CZERNIAWSKIJ** 1.f3? tempo 1...e:f3 2.We5# 1...S~ 2.f:e4# ...S:f3! 1. f4? tempo 1...e:f3 ep 2.We5# 1...S~! 1.d4? ~ 2.Hc5# 1...e:d3 ep. 2.We5# 1...Se6! 1.d3! tempo 1...e:d3 2.We5# 1...S~ 2.d:e4#. 1.f3? tempo 1...e:f3 2.We5# 1...S~ 2.f:e4# ...S:f3! 1. f4? tempo 1...e:f3 ep 2.We5# 1...S~! 1.d4? ~ 2.Hc5# 1...e:d3 ep. 2.We5# 1...Se6! 1.d3! tempo 1...e:d3 2.We5# 1...S~ 2.d:e4#.
- 1014 IWANOW** 1...S:h1 2.G:d5+ G:d5# 1...Wg7~ 2.S:d4+ H:d4# 1.Hh6+? Wg6 2.G:d5/S:d4+ G:d5/H:d4# 1...Ge6! 1.Hh1~? ~ 2.G:d5+ G:d5# 1...Wf7 2.S:d4+ H:d4# 1...Se4!# 1.Hh2! ~ 2.G:d5+ G:d5# 1...Se4 2.Hc7+ S:c7# 1...Wf7 2.S:d4+ H:d4#. Ciekawe ujęcie tematu częstochowskiego, gdyż w ideowy obronach występuje naprzemienne zamykanie i otwieranie linii białych i czarnych figur. Do tego korekcja w grze białego hetmana.
- 1015 JANEVSKI** 1.Wg5 Ge5 2.Kg6 Sh4# 1.Kg5 Kh3 2.Wf5 Gh4# 1.Kg4 Gf4 2.f5 Wh4#. Triple setting of black square vacation and black self-block with mates on the same square (h4) in an economical and elegant Meredith position without white pawns. [Autor]
- 1016 ŻURAWLOW** 1.Gd~? Wc2 2.Wf~? Gd5 3.Kg3 Wg2?? 1.Gxe4! Wc2 2.Gc6! Gd5 3.Kg3 Wg2# 1.Wf~? Gf7 2.Gd~? Wc5 3.Hg3 Gh5?? 1.Wxf5! Gf7 2.Wb5! Wc5 3.Hg3 Gh5#. Selfpin (antizielelement) and chaining unpins: unpinned W piece unpins B piece that in turn unpins W piece. Battery destruction. Annihilation on prospective line. Line opening, critical move, interference on critical square. Interchange of functions of W and B pieces. Play on same square (g3). [Autor]
- 1017 GIERZYSKIJ & PANKRATIEW** a) 1.He3 Gf3 2.Kd3 G:g4 3.d4 G:f5# b) 1.He4 Wf3 2.Kd5 W:f4 3.Wd4 W:f5#.
- 1018 BABIARZ** 1.e6 G:e6 (1...Sg5? 2.Sc7+! + -) 2.K:e6 Sg5+ 3.Kf6 Sh7+ (3...Se4+ 4.Kg6! + -) 4.Kg6! Sf8+ (skoczkowi do remisu brakuje szachownicy: po przesunięciu całej pozycji o jeden rząd w lewo byłby remis po 4.Kf6 Sg7-h5+! =) 5.Kh6! Kf7 6.Sc7! (6.Sd6+? Kg8! =) 6... Kg8 7.Sd5! Sd7 (7...Sg6 8.Sf6+! + -) 8.Se7+ Kf7 9.g8H+! wygrana. Horyzontalny marsz białego króla na skraj szachownicy.[Autor]