



# Polski Związek Szachowy

Fédération Polonaise des Echecs

Polish Chess Federation

Tel./fax: (+48 22) 841 41 92

00-697 Warszawa, Al. Jerozolimskie 49

Fax/tel.: (+48 22) 841 94 60

KRS 0000143874 NIP: 526-16-67-148

Konto: BPH S.A. O/Warszawa

Nr 34 1060 0076 0000 3200 0071 8184

e-mail: [biuro@pzszech.org.pl](mailto:biuro@pzszech.org.pl)

<http://www.pzszech.org.pl>

\*\*\*\*\*

L. dz. 522

Warszawa, 31.05.2016

## REGULAMIN DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW POLSKI W SZACHACH BŁYSKAWICZNYCH

### I. CELE

- 1.1. Wyłonienie Drużynowego Mistrza Polski w Szachach Błyskawicznych.
- 1.2. Popularyzacja i podnoszenie poziomu sportu szachowego w Polsce.

### II. ORGANIZATOR

- 2.1. Organizatorem jest Polski Związek Szachowy, który może rozpiścić konkurs ofert.

### III. TERMIN I MIEJSCE

- 3.1. Termin i miejsce: (załącznik nr 1).

### IV. UCZESTNICTWO

- 4.1. Prawo udziału w zawodach przysługuje drużynom klubów zarejestrowanych w PZSzach posiadających licencję oraz uregulowane składki członkowskie.
- 4.2. W zawodach mogą wystąpić także drużyny akademickie reprezentujące swoje uczelnie jako KU AZS...(Klub Uczelniany Akademickiego Związku Sportowego, np. UMCS Lublin), analogicznie jak na Akademickich Mistrzostwach Polski.
- 4.3. Drużyny LZS, drużyny Polskich Związków Niepełnosprawnych (np. niesłyszący itp.), inne wg ustaleń centralnych po uzgodnieniu z sędzią głównym.
- 4.4. Klub może wystawić dowolną liczbę drużyn.

### V. ZGŁOSZENIA

- 5.1. Kluby dokonują zgłoszenia udziału na adres elektroniczny: organizatora, w nieprzekraczalnym terminie do 5 dni przed dniem pierwszej rundy (załącznik nr 1).
- 5.2. Wraz ze zgłoszeniem należy dokonać opłat: startowej i organizacyjnej (załącznik nr 1).
- 5.3. Organizator może dopuścić kluby zgłoszone po terminie określonym w punkcie 5.1., o ile dokonają one dodatkowej opłaty na rzecz organizatora, równej opłacie organizacyjnej.
- 5.4. W przypadku wycofania się z zawodów po uprzednim potwierdzeniu udziału, poniesione już opłaty, wymienione w punktach: 5.2. i 5.3., przepadają.
- 5.5. Ostateczna weryfikacja listy startowej następuje na Odprawie Technicznej.

- 5.6. Kluby, których reprezentanci nie będą obecni na Odprawie Technicznej bez uprzedniej zgody sędziego głównego, nie zostaną dopuszczone do zawodów.

## **VI. SYSTEM ROZGRYWEK, PRZEPISY I TEMPO GRY**

- 6.1. Zawody, w zależności od liczby uczestniczących drużyn, rozgrywane są:
- 6.1.1. Systemem dwukołowym, przy uczestnictwie do 8 drużyn,
  - 6.1.2. Systemem kołowym, przy uczestnictwie 9-16 drużyn,
  - 6.1.3. Systemem szwajcarskim na dystansie 11 rund, przy uczestnictwie 17-25 drużyn,
  - 6.1.4. Systemem szwajcarskim na dystansie 13 rund, przy uczestnictwie 26-29 drużyn,
  - 6.1.5. Systemem szwajcarskim na dystansie 15 rund, przy uczestnictwie powyżej 29 drużyn.
- 6.2. Tempo gry: 3 minuty na partię dla zawodnika z dodawaniem 2 sekund na każde posunięcie lub 5 minut na partię.
- 6.3. Obowiązują aktualne przepisy FIDE i Kodeks Szachowy PZSzach.
- 6.4. Skład drużyny należy zgłosić najpóźniej na Odprawie Technicznej. Do drużyny można zgłosić najwyżej 5 zawodników (mężczyzn lub kobiet).
- 6.5. Ostateczna weryfikacja składów drużyn następuje na Odprawie Technicznej. Zawodnicy nieposiadający wówczas uprawnień do gry w barwach klubu zostają skreśleni z listy członków drużyny. Skład drużyny (w tym kolejność zawodników) zweryfikowany na Odprawie Technicznej nie może ulec zmianie.
- 6.6. Wpis w Centralnym Rejestrze PZSzach jest wystarczającym dowodem uprawnień zawodnika polskiego (obywatelstwo polskie lub POL na liście rankingowej FIDE) do gry w barwach klubu. Kierownik lub kapitan drużyny musi udokumentować sędziemu głównemu uprawnienia do gry w barwach klubu tylko tych zawodników polskich, którzy w Centralnym Rejestrze PZSzach nie figurują jako zawodnicy klubu.
- 6.6.1 W przypadku drużyn akademickich będą sprawdzane legitymacje sportowe studentów ISIC AZS przynależności do danej Uczelni wraz z legitymacją studencką.
- 6.7. Zawodnicy zagraniczni uzyskują uprawnienia do reprezentowania klubu w zawodach po uiszczeniu za nich dodatkowej opłaty (Komunikat Organizacyjno-Finansowy PZSzach).
- 6.8. Mecze rozgrywane są na 4 szachownicach, przy czym w każdym meczu w każdej z drużyn:
- 6.9.1. kolejność zawodników musi być zgodna z kolejnością w zgłoszeniu,
  - 6.9.2. może uczestniczyć najwyżej jeden zawodnik zagraniczny.
- 6.9. Kapitanem drużyny na mecz może być dowolna osoba wyznaczona przez klub.
- 6.10. Szczegółowe prawa i obowiązki kapitana drużyny powinien omówić sędzia główny podczas Odprawy Technicznej.
- 6.11. Przed rozpoczęciem każdego z meczów, drużyny są zobowiązane do wpisania do protokołu meczowego imion i nazwisk: kapitana oraz mających wystąpić zawodników.
- 6.12. Drużyna ma prawo rozpocząć mecz, pod warunkiem obecności przy szachownicy przynajmniej trzech zawodników wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
- 6.13. Zawodnik, który przybędzie do szachownicy po opadnięciu chorągiewki, przegrywa partię.

## **VII. OCENA WYNIKÓW**

- 7.1. Kolejność miejsc zajętych przez drużyny ustala się według następujących kryteriów:
- 7.1.1. Suma punktów meczowych (za wygrany mecz 2 pkt., za remis 1 pkt., za przegrany 0 pkt.),
  - 7.1.2. Suma punktów (tzw. małych) zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny (wygrana 1 pkt, remis 0,5 pkt, przegrana 0 pkt.),
  - 7.1.3. Wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
  - 7.1.4. Suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach,

- 7.1.5. Losowanie.
- 7.2. Zawodnik jest klasyfikowany na najniższej z szachownic na których wystąpił. Kolejność miejsc na szachownicach ustala się według następujących kryteriów:
  - 7.2.1. Liczba zdobytych punktów,
  - 7.2.2. Wynik procentowy,
  - 7.2.3. Miejsce drużyny.

## **VIII. NAGRODY I WYRÓŻNIENIA**

- 8.1. Zwycięski klub otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Polski w Szachach Błyskawicznych.
- 8.2. Trzy najlepsze kluby otrzymują medale Drużynowych Mistrzostw Polski w Szachach Błyskawicznych.
- 8.3. Rodzaj i wysokość nagród za wyniki drużynowe i indywidualne ogłasza organizator w komunikacie organizacyjnym.

## **IX. FINANSOWANIE**

- 9.1. Koszty organizacji ponosi organizator.
- 9.2. Koszty uczestnictwa w zawodach ponoszą kluby.
- 9.3. Opłaty:
  - 9.3.1. startową,
  - 9.3.2. organizacyjną,
  - 9.3.3. za start zawodników zagranicznych (na konto PZSzach),w kwotach ustalonych w Komunikacie Organizacyjno-Finansowym PZSzach i w terminie określonym w punkcie 5.1., należy wpłacić na konto LKSz (załącznik nr 1).

## **X. SĘDZIOWANIE**

- 10.1. Zawody prowadzi sędzia główny, posiadający min. klasę państwową, z pomocą sędziów asystentów.
- 10.2. Sędziego głównego wyznacza organizator.
- 10.3. Sędziów asystentów wyznacza sędzia główny, w porozumieniu z organizatorem.
- 10.4. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualną licencję sędziowską oraz mieć uiszczoną roczną opłatę uprawniającą do sędziowania zawodów w danym roku.
- 10.5. W pierwszej instancji decyzje podejmuje sędzia asystent.
- 10.6. Od decyzji sędziego asystenta zawodnik ma prawo natychmiastowego odwołania się do sędziego głównego.
- 10.7. Decyzje podjęte przez sędziego głównego są ostateczne.

## **XI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

- 11.1. Za stan zdrowia zawodnika i jego zdolność do udziału w zawodach odpowiada klub.
- 11.2. Organizator zobowiązany jest przesłać w formie elektronicznej do biura PZSzach Komunikat Organizacyjny zawodów na minimum 30 dni przed ich rozpoczęciem. Komunikat Organizacyjny powinien zostać opublikowany na stronie PZSzach niezwłocznie po uzyskaniu akceptacji wiceprezesa ds. sportowych.
- 11.3. Sędzia główny ma obowiązek wysłać w ciągu 3 dni po zawodach sprawozdanie w formie elektronicznej do przewodniczącego Komisji Klasyfikacji i Rankingu oraz Biura PZSzach.

11.4. Prawo ostatecznej interpretacji Regulaminu należy do wiceprezesa ds. sportowych PZSzach,  
a w czasie zawodów do sędziego głównego.

przewodniczący Rady Zawodników  
/-/ Bartłomiej Macieja

wiceprezes ds. sportowych  
/-/ Włodzimierz Schmidt

## Załącznik nr 1

Na zlecenie PZSzach, organizatorem DMP w Szachach Błyskawicznych 2016 jest Lubelski Klub Szachowy

**Termin i miejsce: 11 czerwca 2016, Lublin**

**Zgłoszenia udziału należy dokonać w terminie do 05 czerwca 2016 na:**

Adres elektroniczny organizatora: **zbyszek.pyda@gmail.com**

Opłata startowa wynosi 60 złotych.

Opłata organizacyjna wynosi 80 złotych.

**Nazwa banku i numer konta LKSz:**

**Bank BGŻ: 89 2030 0045 1110 0000 0281 9360**

### **POTWIERDZENIE UDZIAŁU DRUŻYNY KLUBOWEJ W DMP W SZACHACH BŁYSKAWICZNYCH 2016 (Termin zgłoszenia 05 czerwiec 2016)**

Klub ( <i>pełna nazwa</i> )	
Nazwa drużyny *	
Adres, telefon, fax, e-mail	
Nr licencji PZSzach	

Osoba upoważniona do reprezentowania podmiotu:

Imię, nazwisko                      stanowisko                      podpis                      data

.....

#### **Potwierdzenie wpłat (prosimy o podanie daty wpłaty i nr dokumentu)**

1. Składka roczna.....

.....

2. Opłaty: startowa i organizacyjna.....

.....

3. Opłaty za zawodników zagranicznych.....

.....

\* **Nazwa drużyny** jest to nazwa, która będzie podawana w oficjalnych wynikach i komunikatach. Nazwa powinna odzwierciedlać podmiot, który reprezentuje drużyna – klub, może także zawierać dodatkowo nazwę sponsora.